

Regolamento _ Invisible Man

Regole di The Invisible Man™

The Invisible Man™ è una video slot con 5 rulli e 3 righe con Wild sostitutivi, 2 funzioni bonus, una modalità Respin e Free Spins.

Il gioco utilizza 20 linee di puntata (fisse), 1-10 livelli di puntata, la funzione Win Both Ways e diversi valori di gettoni.

Per impostare il livello di puntata, utilizza il selettore LIVELLO.

Il valore dei gettoni viene impostato con il selettore VALORE DEI GETTONI.

GETTONI visualizza il numero di gettoni disponibili da puntare.

Quando si gioca con il livello di puntata massimo, PUNTATA MAX consente di giocare con il numero massimo di linee di puntata e il valore corrente dei gettoni. Quando si gioca con un livello di puntata inferiore, è necessario fare clic due volte su PUNTATA MAX per disputare il round con il livello selezionato.

GIOCO AUTOM. consente di giocare automaticamente la partita per il numero di giri selezionato.

Le combinazioni vincenti e i pagamenti sono realizzati in base alla Tabella pagamenti.

Il livello di puntata corrisponde al numero di gettoni puntati per linea di puntata.

Una vincita su una linea di puntata in gettoni è uguale al valore mostrato nella TABELLA PAGAMENTI moltiplicato per il livello di puntata. Questo importo viene anche moltiplicato per i moltiplicatori applicabili.

Una vincita su una linea di puntata in denaro è uguale alla vincita in gettoni moltiplicata per il valore dei gettoni.

Viene pagata solo la vincita più alta per linea di puntata.

Le vincite sulle linee di puntata pagano solo se consecutive da quella più a sinistra verso destra e viceversa.

Vincite contemporanee su diverse linee di puntata vengono sommate.

Tutte le vincite in gettoni pagano solo sulle linee di puntata, tranne le vincite durante la Griffin's Rage Bonus Game.

Le vincite nel Bonus sono uguali alla vincita in gettoni moltiplicata per il valore dei gettoni.

Le vincite nel Bonus si sommano alle vincite iniziali sulle linee di puntata.

I Bonus vengono giocati con lo stesso livello di puntata e lo stesso valore dei gettoni del round che li ha attivati.

Wild Re-spins

Quando un simbolo Wild compare sui rulli e tutte le vincite sono state assegnate per quel giro, ogni simbolo Wild si sposta orizzontalmente di una posizione sui rulli e viene vinto un Re-Spin. I simboli Wild che si spostano orizzontalmente durante i Re-Spin sono detti Walking Wild.

Sono disponibili 2 diversi tipi di simboli Walking Wild: Police Wild e Griffin Wild.

I simboli Police Wild vengono visualizzati sul rullo 1 e si spostano orizzontalmente di un rullo verso destra all'inizio di ogni Re-spin. I simboli Griffin Wild vengono visualizzati sul rullo 5 e si spostano verso sinistra all'inizio di ogni Re-spin.

Se un simbolo Griffin Wild e un simbolo Police Wild si trovano nella stessa posizione sui rulli, i Wild rimangono bloccati e si uniscono. Alla fine del giro corrente, dopo l'assegnazione delle vincite delle linee di puntata, vengono attivati i Free Spins.

Dopo i Free Spins, i simboli Wild che non fanno parte dell'interazione di simboli Wild che ha attivato i Free Spins rimangono sui rulli e continuano ad attivare i Re-spins fino a scomparire. I Wild che hanno attivato i Free Spin scompaiono al giro successivo e non vengono più attivati Re-spin.

Free Spins

Un simbolo Police Wild e un simbolo Griffin Wild fusi insieme sui rulli nel gioco principale attivano 10

Free Spins.

Il numero massimo di Free Spins che è possibile attivare simultaneamente nel gioco principale è 30.

Durante i Free Spins, entrambi i simboli Griffin Wild e Police Wild possono comparire in qualunque posizione sui rulli.

Se i simboli Griffin Wild e Police Wild si fondono durante i Free Spins, vengono assegnati altri 4 Free Spins. Dopo la fusione durante il gioco principale, i simboli Wild che hanno attivato i Free Spins non vengono più visualizzati.

Durante i Free Spins, sui rulli vengono visualizzati 2 misuratori che indicano i Wild apparsi sui rulli durante i Free Spins.

Quando un simbolo Griffin Wild o Police Wild scompare dai rulli, riempie 1 spazio (degli 8 disponibili) sul misuratore corrispondente.

Se 1 dei misuratori viene completato prima della fine dei Free Spins, il giocatore ottiene la corrispondente funzione bonus che si avvia al termine dei Free Spins.

Se 1 dei misuratori di Bonus Game o Police Spins si riempie, non è possibile riempire l'altro misuratore.

Funzioni bonus

Se 1 dei misuratori di Bonus Game o Police Spins si riempie durante i Free Spins, la funzione bonus corrispondente viene attivata e inizia al termine dei Free Spins.

Sono presenti 2 funzioni bonus: una funzione Police Spins o una Bonus Game Griffin's Rage.

La funzione bonus Police Spins si attiva quando il misuratore di Police Spins è pieno, mentre la funzione bonus Griffin's Rage si attiva quando il misuratore di Bonus Game è pieno.

La Bonus Game Griffin's Rage si verifica in 3 posizioni dove il giocatore fa clic su 1 dei 5 elementi per scoprire il premio vinto. I 5 elementi che un giocatore può scegliere in ciascuna posizione sono: 3 vincite in gettoni di vari importi, aumento del moltiplicatore di 1 e 1 elemento di fine livello.

Se un giocatore sceglie una vincita in gettoni, questa viene aggiunta al totale dei gettoni in suo possesso per la Bonus Game. Il giocatore può scegliere ancora tra gli elementi rimanenti nelle posizioni in cui si trovano.

Il moltiplicatore inizia da 1 all'inizio della Bonus Game. Se un giocatore sceglie il simbolo di aumento del moltiplicatore, il moltiplicatore aumenta di 1. Quindi fa un'altra scelta tra gli elementi rimanenti. Al termine della Bonus Game, tutte le vincite in gettoni raccolte nella Bonus Game vengono moltiplicate per il valore finale del moltiplicatore. Il moltiplicatore massimo consentito è 4.

Quando un giocatore fa clic su una posizione di fine livello, termina il livello corrente e passa al successivo. Se il giocatore fa clic sulla posizione di fine livello mentre si trova nel livello 3, la Bonus Game termina.

Il primo elemento scelto nel livello 1 non può essere un elemento di fine livello.

La funzione bonus Police Spins consiste di 3 giri dei rulli in cui 5 simboli Burning Wild standard posizionati in modo casuale compaiono sui rulli. I 5 simboli Burning Wild compaiono in posizioni casuali durante la funzione bonus.

Durante la funzione Police Spins Bonus non compare alcun simbolo Wild sui rulli prima che siano comparsi i 5 simboli Burning Wild casuali.

La vincita massima nel Bonus Game Griffin's Rage è di 37.600 gettoni.

La vincita massima per ciascun giro durante la funzione Police Spins è di 90.000 gettoni. Poiché sono presenti 3 giri, la vincita totale massima è di 270.000 gettoni.

FUNZIONALITÀ DEL GIOCO

La tabella che segue elenca i diversi pulsanti del gioco e ne descrive le funzioni.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96,30%**.